

Tu kiedyś zakład stelmacha się znajdował, który wszystkie okoliczne wozy dobrze reperował. Teraz przy jego posesji skarb jest schowany, jak odczytasz hasło – będzie na tacy podany.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8

Skarbu strzeże kod tajemny, jest on prosty, do wyliczenia: potrzebujesz umiejętności rachowania i trochę skupienia. Z czterech cyfr kod nasz się składa, pierwsze dwie to będzie prosta sprawa.

KOD

Numer domu Stelmacha pięciokrotnie powiększony, odejmując jeden – początek kodu jest nakreślony. Kolejne dwie cyfry kodu: numer domu pomnożony przez 26 i już całość złącz w jeden kod i powiedz do skarbu – ceść!

Wpisz kod na klawiaturze i skarb masz już znaleziony, możesz być dziś z siebie bardzo zadowolony. Pieczęć przybij na potwierdzenie wyprawy, w dowód przejścia tej edukacyjnej zabawy.

Zapraszamy na inne questy w naszej okolicy, jest tu kilka miejsc, gdzie skarb jest ukryty. A na każdej trasie inna historia jest opowiedziana. Ruszaj na przygodę – do wielkiego questowania!

MIEJSCE NA PIECZĘĆ SKARBU

Opiekun Questu:
Stowarzyszenie Przyjaciół Santocznej

Opracowanie:
Krzysztof Szustka

>> trener Questów << >> Wypraw Odkrywców <<



INFORMACJE O QUESTCIE

Gdzie to jest?

Santoczno znajduje się w gminie Kłodawa. Dojechać tu można z Gorzowa DK 22 na Strzelce Krajeńskie. W Zdroisku skręcamy w lewo na miejscowość Rybakowo. Quest należy zacząć z centrum wsi na ulicy Parkowej przy kościele pw. Przemienienia Pańskiego.

Tematyka

Trasa questu prowadzi po zakątkach Najpiękniejszej Wsi woj. lubuskiego w roku 2017. Przedstawi historię tej urokliwej miejscowości oraz prezentuje najciekawsze zabytki związane z jej dawną przeszłością.

Jak szukać skarbu?

Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek. Zebrane litery wpisz starannie do krutek, a otrzymane hasło będzie pomocne przy znalezieniu skrzyni ze skarbem. Skarb jest zabezpieczony szyfrem, którego wyliczenie nie powinno sprawić wielkich trudności. Powodzenia!

Czas przejścia: 50 minut

Quest dostępny również w aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na systemy Android i iOS



Android



iOS

Więcej informacji o Questach znajduje się na www.QUESTY.com.pl



Kraina Szlaków Turystycznych



Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020

„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Publikacja opracowana przez Stowarzyszenie Przyjaciół Santocznej współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność”
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.



Historyczne perełki Santoczna Najpiękniejszej Wsi



EDUKACYJNA GRA TERENOWA

START

Witaj w Santocznie, w tym miejscu urokliwym, gdzie każdy mieszkaniec czuje się szczęśliwym. Ochoczo tutaj wszyscy aktywnie działają i dzięki temu nagrody za to dostają.

Bo tytuł Najpiękniejszej Wsi woj. lubuskiego w 2017 roku trafił Tu, mój drogi kolego. Wieś to ładna, historyczna i bardzo zadbana, ale to dzięki pracy mieszkańców od samego rana.

Rozejrzyj się wokół, poszukaj kościoła, a przy nim duża tablica Cię woła. Na niej zdjęcie wielkiej maszyny umieszczono i ciekawe informacje też tam przedstawiono.

Historyczna jest tam opisana, i pierwsza litera do hasła została podana. Obok tablica pamiątkowa się znajduje i maszynę parową ładnie prezentuje.

Bo to pierwsza taka maszyna w Prusach zbudowana i właśnie w naszej wsi blacha do niej była produkowana. Za obeliskiem, po lewej, ławeczki znajdują się trzy, na których możesz dumnie zasiąść teraz Ty.

Z wyrazu, który na nich się znajduje, piąta litera w Twoim hasle łąduje. Usiądź na ławeczce i rozejrzyj się bacznie, a opowieść o perełce Santoczna się teraz zacznie.

To szachulcowy kościół z wieku osiemnastego, wzniesiony na potrzeby ludu tutejszego. Z jednego z magazynów huty go przerobiono i wieżę po latach do niego dostawiono.

Dzwony z Berlina tu przyjechały i wiernych robotników na mszę zapraszały. Obecnie na wieży kuranty się znajdują i odpowiednie melodie mieszkańcom „wyśpiewują”.

Dobre są do pory dnia i okoliczności, zadziwiają swą melodią wszystkich gości. Pełne godziny, połówki i kwadransy także, wygrywane są przez całą dobę – a jakże!

Podejdź do kościoła i zapoznaj się z dwoma tabliczkami, które opisują to co znajduje się za jednymi drzwiami. Z górnej tabliczki, którą na zielonych drzwiach zamontowano, z drugiego wyrazu, trzecią literę, na tacy Ci podano.



Mając kościół przy prawym ramieniu, ruszaj drogą brukową w drzew cieniu. Przed drogą skreć w lewo i chodnikiem dalej, pomału, przed siebie, tylko nie szalej.

Po lewej stronie, płotkiem ogrodzony, pomnik poległych żołnierzy jest tu umieszczony. Na kamieniach nazwiska mieszkańców się znajdują, poległych na I wojnie światowej wskazują.

Dalej przed siebie, do rogu parku wiejskiego, gdzie na rondzie znajdziesz kierunkowskaz kolego. Na nim, wysoko, tabliczka biała się znajduje, a tam „_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ wieś” się dumnie prezentuje.

Niech Lipy z kierunkowskazów Cię poprowadzą i kolejną literę, z tablicy z mapą, Ci dadzą. Z nazwy gminy, która w lewym rogu się znajduje, podwójna litera do hasła szybko wskakuje.

Dalej chodnikiem na most uderzaj śmiało, tam wiele wody od lat się przelało. Tu na Santocznej stworzono przepływ kaskadowy, a w dawnych czasach istniał wodospad dwumetrowy.



Napędzał on koła, które energię maszynom dawały i wielkie młoty w Kuźni w ruch całodobowy wprawiały. Przejdź ostrożnie na drugą stronę brukowanej drogi, niech w lewo chodnikiem prowadzą Cię nogi.

Lapidarium tutaj się znajduje i dawne nagrobki mieszkańców prezentuje. Na przeciwnym krańcu tego cmentarza dawnego, znajdowało się mauzoleum, ciekawski kolego.

Ostatnich właścicieli stalowni w Santocznie tam pochowano, zasłużone miejsce spoczynku im tu zafundowano. Ruszaj dalej na questowe zmagania, bo jeszcze masz kawałek Santoczna do poznania.

Teraz prosto chodnikiem niech nogi Cię niosą, a oczy na mijane uliczki, z nazwami, niech się uniosą. Przy czwartej, bocznej uliczce, zatrzymaj się już, bo kolejny skarb znajduje się tuż, tuż.

Czy nazwa uliczki z niebem jest związana? To druga litera w hasle, niech będzie wskazana. W pobliżu słupka, z nazwą pobliskiej ulicy, „stosik kamieni” wyróżnia się w okolicy.



Nie są to zwykłe kamienie z pola zebrane, tylko odpady z dawnej huty tu „przytargane”. To żużel, który kiedyś pod fundamenty był używany i w wielu okolicznych domach był wykorzystany.

Wracaj z powrotem już Ci poznana droga i w drugą uliczkę skreć prawą nogą. Jej nazwa nie jest związana z ptakiem, który tu występuje, ale nazwa ulicy do zawodu drwala mocno nawiązuje.

Z jej nazwy dokładnie druga czarna literka, do hasła z uśmiechem niech do Ciebie zerka. Idź drogą brukową do lasu, koło cmentarza tutejszego, 7 potem dalej prosto leśną drogą, mój drogi kolego.

Miń tablicę z nazwą miejscowości przy prawym ramieniu i zaraz będziesz szedł długo w drzew pobliskich cieniu. Tą drogą surówkę do produkcji z portu przywożono wozami, którą w hucie obrabiano wielkimi, żelaznymi młotami.

Podziwiaj drzewa, wsłuchaj się w życie lasu, idź drogą leśną przed siebie, masz wiele czasu. Gdy miniesz łąkę z prawej strony z amboną drewnianą, skreć w pobliską drogę w lewo, z buzią roześmianą.

Bo to ostania prosta, która do skarbu prowadzi Cię i Twoja przygoda w Santocznie do końca zbliża się. Jak dojdiesz do asfaltu, to dom z prawej strony w historii Santoczna też jest umiejscowiony.

