

Widziały jezioro i wszystkie zwierzęta,
w nich duża mądrość od lat zaklęta.
Ze ścieżki głównej nigdzie nie zbaczaj,
przy asfalcie swój ślad w lewo odznaczaj.

Pod drogą Ilanka wolno wciąż przepływa,
dzięki niej wody w jeziorze przybywa.
Chodnikiem dojdiesz prosto do krzyżówki,
przez pasy i „warszawską” wyciągaj nóżki.

„Rycerska wieżę” miej przy ramieniu prawym
i pod górkę maszeruj krokiem żwawym.
Jak miniesz „rynek” dziś widziany już,
dalej prosto, chyba już nie czujesz nóg.

Jak miniesz kościół, to jeszcze dwa domy,
i za świerkami będziesz w końcu zadowolony.
Żółwia na pewno znajdziesz na drewnianym płocie.
A ile ich jest? Policz, byś nie był w kłopotcie.



Ostatnie zadanie masz do wykonania,
bierz się ostro do literek układania.

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

On żółwia chroni, nie tylko błotnego,
na pewno widziałeś nim gada nakrytego.

Zdobyte cyfry sprawiły, że jesteś w posiadaniu kodu,

wstukaj  i otwieraj skrzynię, nie będzie zawodu.

Przybij pieczęć na karcie wyprawy,
w dowód ukończenia edukacyjnej zabawy.

A w okolicy są też inne ciekawe gry,
na które możesz wybrać się i Ty.
Gorąco Cię do tego zachęcamy, znajomych też,
wiemy, że na pewno z nimi ruszyć po skarb chcesz!

miejsce na pieczęć

TEMATYKA

Wyprawa zapozna Cię z bogatą przyrodą jeziora Ilno, zwanego jeziorem Torzymiskim. Zaliczane jest ono do typu sandaczowego, kiedyś do linowo-sandaczowego. Główną atrakcją jest możliwość spotkania żółwia błotnego, dlatego zapraszamy do wyprawy.

POCZĄTEK GRY

Quest zaczyna się na ul. Plac Wolności w Torzymiu (powiat sulęciński, woj. lubuskie).

NA CZYM TO POLEGA?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywców, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?

- 1 Jeśli quest rozwiązałeś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.Questy.org.pl, podając hasło końcowe: **jeden wyraz i liczba czterocyfrowa** (oddzielone spacją).
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

OPIEKUN

Justyna Busler, Biblioteka w Torzymiu

LOKALNY KOORDYNATOR QUESTÓW

Stowarzyszenie Kraina Szlaków Turystycznych Lokalna Grupa Działania,
ul. Lipowa 20 D, 69-200 Sulęcín, tel. 505 318 320, www.kst-lgd.pl

TEKST I OPRACOWANIE QUESTU

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator
Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



POBIERZ APLIKACJĘ



questy
WYPRAWY ODKRYWCÓW

Więcej informacji znajduje się
na największym w Polsce portalu z questami
www.Questy.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców.



Kraina Szlaków
Turystycznych

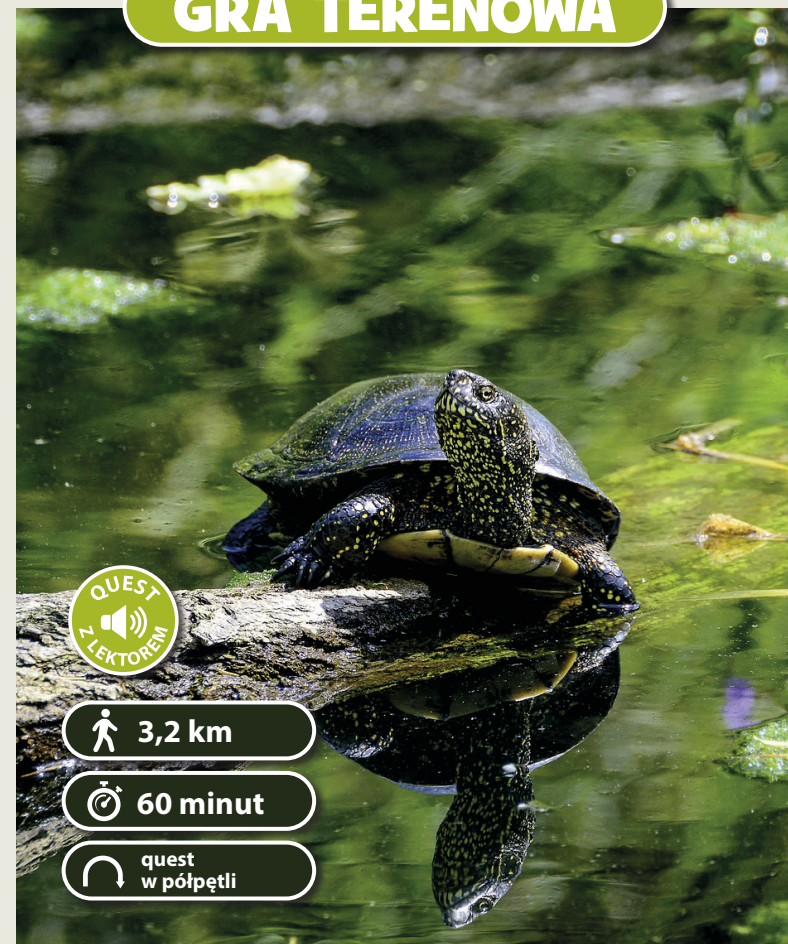


questy
WYPRAWY ODKRYWCÓW

QUEST

ŚLADAMI ŻÓŁWIA BŁOTNEGO W TORZYMII

GRA TERENOWA



START

W Torzymiu Cię serdecznie witamy,
do questowej wyprawy zapraszamy.
Dzisiejsza zabawa z żółwiem będzie związana
i najbliższa okolica zostanie Ci pokazana.

Bo żółw w pobliskim jeziorze mieszka,
taki z niego tajemniczy jest koleżka,
że wszyscy wiedzą, gdzie on na co dzień żyje,
ale mało kto widział na żywo, jak wyciąga szyję.

Nad jezioro Ilno Cię dziś poprowadzimy,
ale najpierw na Plac Wolności zaprosimy.
Na torzymskim „ryнку” jest początek,
drewnianymi rzezbami usiany jest ten zakątek.

Tu na rozgrzewkę będzie zagadka,
by cyfrą wypełniła się pierwsza kratka.
Znajdź ławeczkę z damą i policz, ile ma warkoczy,
odpowiedź na pewno Cię nie zaskoczy.



Obejdź jeszcze raz okrągły klomb małym krokami,
zapoznaj się z otaczającymi go budynkami.
Obok numeru 10 mała uliczka jest schowana,
i tam trasa questowa jest przygotowana.

W dół, po brukowej drodze czeka Cię spotkanie,
bądź dzielny i przygotuj się dobrze na nie.
Trasa szybkiego ruchu przetnie Ci wędrowkę,
lecz się nie martw, wkrótce dostaniesz do hasła wskazówkę.

W lewo do świateł i pasami przez ulicę główną,
w prawą stronę chodnikiem maszeruj równo.
Za pierwszym budynkiem wypatruj po lewej stronie
ścieżki, która ukosem wśród drzew daleko tonie.

Dalej wokół jeziora Cię ścieżka poprowadzi,
wśród drzew i ptaków stanowczo idź teraz radzi.
Ścieżka w chodnik się w końcu zamienia,
a teraz szukaj mostku wśród leśnego cienia.



Most nad Ilanką wskazówką będzie:
ile przeszedł z lewej strony odgradza łabędzie?
Do kratki wpisz ich tylko połowę
i już zadanie masz gotowe.



Grażel żółty, grzybień biały,
tu zobaczysz nie tylko szuwary.
Z chodnika za mostkiem gość nasz nie zбочy,
bo nowe buty szybciotko zamoczy.



A może jeszcze chwilę poczeka
to kaczkę czy żółwia zobaczy z bliska lub daleka.
Niech zielony budynek Cię nie kusi,
trasa prosto prowadzić musi.

Z lewej wypatruj zwierzęcia, wykonany w drewnie,
to nie żółw, lecz ¹, wpisz odpowiedź pewnie.

Przejdź przez drogę, ścieżka pod górkę się pnie,
tam właśnie kieruj kroki swe.

Na jej szczycie przywita Cię dąb rozłożysty
i pokieruje w lewo, bo to kierunek teraz oczywisty.
Kostka do lasu zaprowadzi, znów go odwiedzić pora,
nie zapomnij o szukaniu żółwia, gdzieś w okolicy jeziora.

Gdy ujrzysz budynki i boisko w oddali,
to wiesz, gdzie bawią się torzymianie, duzi i mali.
Podejdź tam drogą w dół, aż przed oczami znak zakazu stanie,
Ty też się zatrzymaj, bo tu czeka zadanie.

Spisz z tabliczki pod nim trzecie słówko,
brzmi ⁴, brawo, mądra główko.

A ile liter pierwszy wyraz buduje?
Niech cyfra ³ pisana słownie tu wskakuje.

Idź dalej drogą, za chwilę z lewej kolejnej tabliczki szukaj na plaży,
niebieska z żółtymi wyrazami, każdy questowicz ją zauważy.
Pierwszego wyrazu, ⁵ ⁸ ⁷, potrzebujesz,
bez niego końcowego hasła nie rozszyfrujesz.

A na ilu urządzeniach siłowni możesz wypatrywać tytułowego gada?
Niech kolejna cyferka szybko w kratkę wpada.
Potrenuj tutaj dwie co najmniej dwie chwile,
a może jakiś żółw zaskoczy Cię mile.



Za wiatą musisz wspiąć się ścieżką do góry i wzdłuż boiska ogrodzenia,
właściwa droga nie będzie trudna do odnalezienia.
Po lewej stronie, na skraju lasu ciemnego,
szukaj przy ścieżce dębu wielkiego.

Idź tą leśną dróżką przed siebie mój drogi,
uważaj, bo żaba może wyskoczyć spod nogi.
Trzymaj się drogi, która wokół jeziora kieruje,
nad mały ciek się dalej ścieżka snuje.

Tu zaskrońca spotkać można,
lecz nie bój się, to sprawa niegroźna.
Jezioro Ilno jest rajem dla wędkarzy,
o wielkiej rybie każdy tutaj marzy

Tu płotka, szczupak, karaś, sandacz pływa,
lecz z zasobów jeziora nic nie ubywa.
Powiem Ci o żółwiu kilka ciekawych słów,
jego domem jest często wodny rów.

Jak maj i czerwiec zawita,
składa jaja samica pracowita.
W sierpniu i wrześniu żółwiątek czas,
by wyjść na świat, przywitać nas.

Gdy już dorosną, do kilograma ważą,
o zjedzeniu muchy czy ślimaka marzą.
Gdy zima wielkimi krokami nadchodzi,
żółw wie o tym, że w grupie różnie się powodzi.



W stan hibernacji szybko zapada,
gdy zbierze się spora żółwi gromada.
Ich grzbiet ochrania pancerz twardy,
nie złamałby go nawet człek hardy.

Po kolorze pancerza gatunek żółwia jest określany,
tu w jeziorze żółw błotny jest obserwowany.
Leśna ścieżka na plażę przy jeziorze przywiedzie Cię,
na której w ciepłe dni ludzie opalają się.

Tu też jest pomost i dawne miejsce do kąpienia,
dobry też teren do wędkowania.
Rozejrzyj się wkoło, znajdź niewielki budynek,
z nim związany będzie kolejny frasunek.

Ile okien na pierwszym piętrze jest?
Ich podwójnej ilości potrzebuje jednak quest!
Wynik ² ⁶ wpisz literami
i już możesz dalej ruszać w pogoni za żółwiami.

Dalej wzdłuż jeziora ścieżka znowu prowadzi,
popatrzeć na buki teraz nie zawadzi.
Majestatyczne drzewa są ozdobą lasów,
przez lata dotrwały do naszych czasów.